

## *Beschlussübersicht*

### *der Sitzung des Stadtrates der Stadt Coswig (Anhalt) vom 27.09.2018*

<b>Beschluss</b>	<b>Abstimmungsergebnis</b>
<b>COS-BV-023/2014/1</b> Entsendung der Vertreter der Stadt Coswig (Anhalt) in den Aufsichtsrat der Wohnungsbau GmbH Coswig (Anhalt)	Ja 22 Nein 0 Enthaltung 0 Befangen 0
<b>COS-BV-415/2018/1</b> Ergänzung des Haushaltskonsolidierungskonzeptes zum Haushalt 2018	Ja 20 Nein 0 Enthaltung 2 Befangen 0
<b>COS-BV-416/2018/1</b> 1. Nachtragshaushaltssatzung für das Haushaltsjahr 2018	Ja 20 Nein 1 Enthaltung 1 Befangen 0
<b>COS-BV-478/2018</b> Annahme von Spenden an die Stadt Coswig (Anhalt) im Haushaltsjahr 2018	Ja 22 Nein 0 Enthaltung 0 Befangen 0
<b>COS-INFO-477/2018</b> Aufnahme von Krediten für Investitionen	Ja 0 Nein 0 Enthaltung 0 Befangen 0
<b>COS-BV-174/2015/1</b> 1. Änderungssatzung der Satzung über die Aufnahme und Betreuung von Kindern in Kindertageseinrichtungen der Stadt Coswig (Anhalt)	Ja 21 Nein 0 Enthaltung 1 Befangen 0
<b>COS-BV-130/2015/1</b> 1. Änderungssatzung zur Satzung über die Erhebung von Kostenbeiträgen für den Besuch von Kindern in den Kindertageseinrichtungen der Stadt Coswig (Anhalt)	Ja 21 Nein 0 Enthaltung 1 Befangen 0
<b>COS-BV-472/2018</b> Betrachtung des Vereins WelterbeRegion Anhalt-Dessau-Wittenberg e. V.	Ja 21 Nein 0 Enthaltung 1 Befangen 0
<b>COS-BV-386/2017/1</b> Bebauungsplan Nr. 32 "Herzzentrum Coswig (Anhalt)", der Stadt Coswig (Anhalt) - Aufstellungsbeschluss und Einstellung bisheriger Bebauungsplanverfahren - 1. Änderung des Aufstellungsbeschlusses	Ja 22 Nein 0 Enthaltung 0 Befangen 0
<b>COS-INFO-489/2018</b> Normenkontrolle Vorhabenbezogener Bebauungsplan Nr. 29 "Schweinehaltung Düben"	Ja 0 Nein 0 Enthaltung 0 Befangen 0
<b>COS-BV-491/2018</b> Bestellung des Wahlleiters der Stadt Coswig (Anhalt)	Ja 22 Nein 0 Enthaltung 0 Befangen 0
<b>COS-BV-492/2018</b> Bestellung des stellvertretenden Wahlleiters der Stadt Coswig (Anhalt)	Ja 22 Nein 0 Enthaltung 0 Befangen 0

**COS-BV-493/2018**

Vergabe einer Lieferung

Ja 21 Nein 0 Enthaltung 1 Befangen 0

---